**Specyfikacja Projektowa - Serwis Internetowy "Radio GAMING"**

Jakub Drużbiński

Spis treści

[1. Wprowadzenie 1](#_Toc157446529)

[2. Cel i Grupa Docelowa 1](#_Toc157446530)

[2.1 Cel 1](#_Toc157446531)

[2.2 Grupa Docelowa 1](#_Toc157446532)

[3. Struktura Strony 1](#_Toc157446533)

[3.1 Główne Elementy 1](#_Toc157446534)

[4. Wygląd i Styl 1](#_Toc157446535)

[4.1 Kolorystyka 1](#_Toc157446536)

[4.2 Styl 2](#_Toc157446537)

[5. Funkcjonalności 2](#_Toc157446538)

[5.1 Odtwarzacz Radia 2](#_Toc157446539)

[5.2 Społeczność 2](#_Toc157446540)

[5.3 Edycja Profilu 2](#_Toc157446541)

[6. Interakcje 2](#_Toc157446542)

[6.1 Nawigacja 2](#_Toc157446543)

[6.2 Logowanie 2](#_Toc157446544)

[7. Technologie 2](#_Toc157446545)

[8. Komunikacja Zewnętrzna 3](#_Toc157446546)

[9. Informacje o mnie 3](#_Toc157446547)

# 1. Wprowadzenie

Serwis internetowy "Radio GAMING" ma na celu dostarczenie użytkownikom platformy do słuchania radia online oraz interakcji z radiem. Poniżej przedstawiono szczegółową specyfikację projektową.

# 2. Cel i Grupa Docelowa

## 2.1 Cel

- Zapewnienie użytkownikom dostępu do strumieni radiowych.

- Umożliwienie użytkownikom słuchania utworów w tym samym momencie.

- Stworzenie intuicyjnego i atrakcyjnego interfejsu użytkownika.

## 2.2 Grupa Docelowa

- Miłośnicy gier wideo.

- Osoby poszukujące unikalnych stacji radiowych.

- Użytkownicy zainteresowani rodzajami muzyki takie jak: Polski HIP HOP, Chill, Sythwave, DarkWave, Metal (każdy rodzaj), Phonk i Remixy popularnych utworów.

# 3. Struktura Strony

## 3.1 Główne Elementy

- Strona główna z odtwarzaczem radia i listą dostępnych stacji.

- Zakładki: "Download APP," "Posts," "Users," "Info," "Contact," "My Profile."

- Indywidualne profile użytkowników z możliwością edycji.

- Statystyki Serwisu w tabelce

# 4. Wygląd i Styl

## 4.1 Kolorystyka

- Tło: Obraz kosmiczny - https://unblast.com/wp-content/uploads/2021/01/Space-Background-Image-2.jpg.

- Kolor tekstu: Biały (ffffff), Akcent: Fioletowy (7300ff).

## 4.2 Styl

- Nowoczesny i czytelny interfejs.

- Cieniowanie, aby podkreślić główne elementy.

- Użyteczne animacje dla lepszej interakcji.

# 5. Funkcjonalności

## 5.1 Odtwarzacz Radia

- Trzy odtwarzacze radiowe z oddzielnymi kontrolami.

- Wyświetlanie aktualnie odtwarzanej piosenki na stacji.

## 5.2 Społeczność

- System postów z informacjami o radiu

- Profil użytkownika z możliwością dodania zdjęcia, opisu (bio), i informacji kontaktowych.

## 5.3 Edycja Profilu

- Formularz edycji profilu z polami na zmianę danych użytkownika.

# 6. Interakcje

## 6.1 Nawigacja

- Nawigacja górna z zakładkami do łatwego dostępu.

- Przejścia między stronami z użyciem animacji.

## 6.2 Logowanie

- Formularz logowania dostępny na stronie głównej.

- Przekierowanie do profilu po udanym logowaniu.

## 7. Technologie

- HTML5, CSS3, JavaScript.

- Użycie ikon z biblioteki Font Awesome (5.15.1).

- Responsywność dla poprawnego wyświetlania na różnych urządzeniach.

# 8. Komunikacja Zewnętrzna

- Łączenie się z zewnętrznymi serwerami radiowymi.

- Formularz kontaktowy dla użytkowników.

# 9. Informacje o mnie

Stronę wykonał Jakub Drużbiński z kierunku Informatyka Ekonomiczna, studia stacjonarne I stopnia Rok II Wydział Ekonomiczno-Socjologiczny UŁ Nr albumu: 406317. Strona była testowana w przeglądarce Google Chrome Wersja 114.0.5735.110 (Oficjalna wersja) (64-bitowa). Projekt zrobiony na Podstawy technologii internetowych.